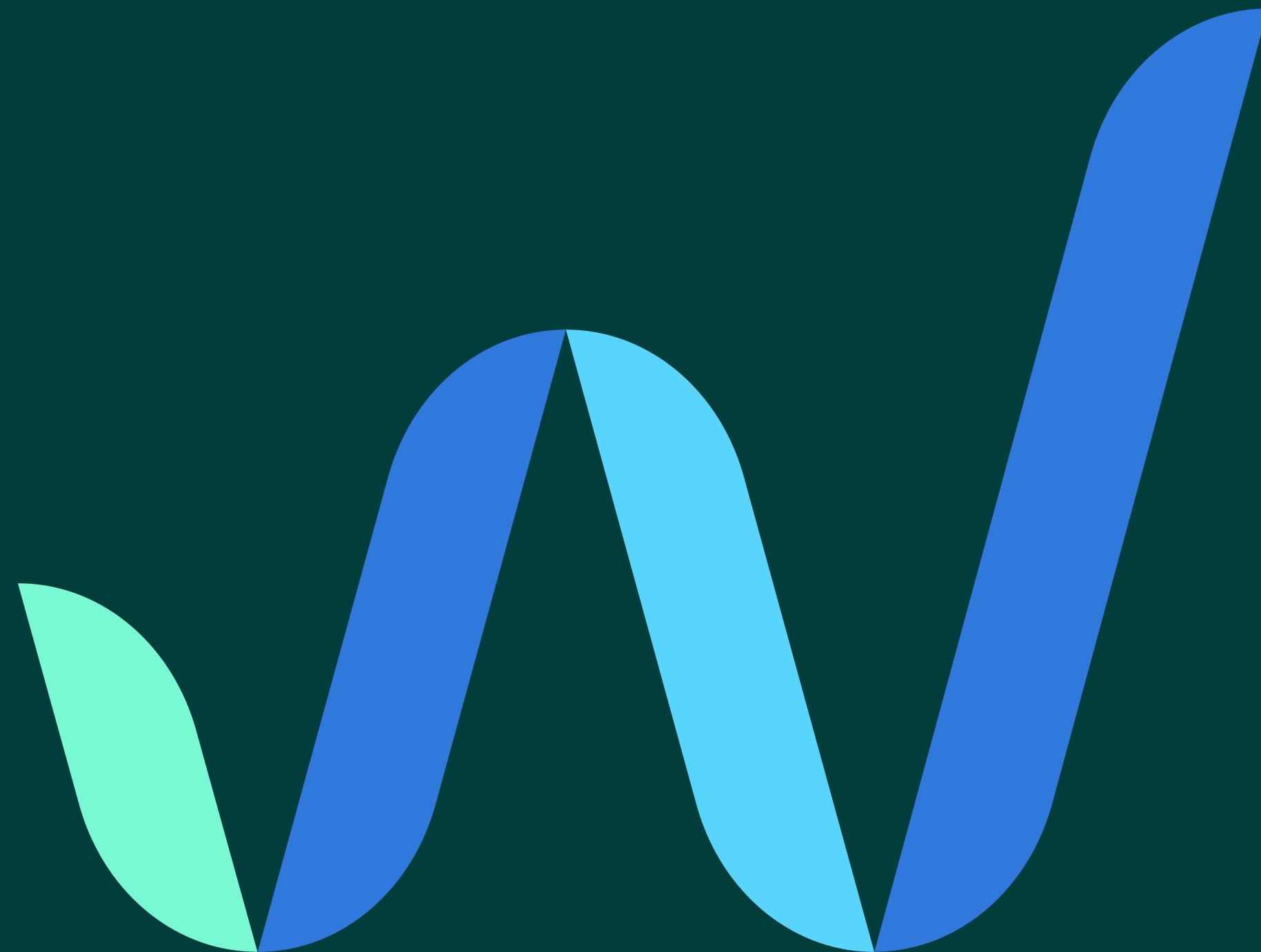


Kurk
Lietuvai

Inovacijų
agentūra

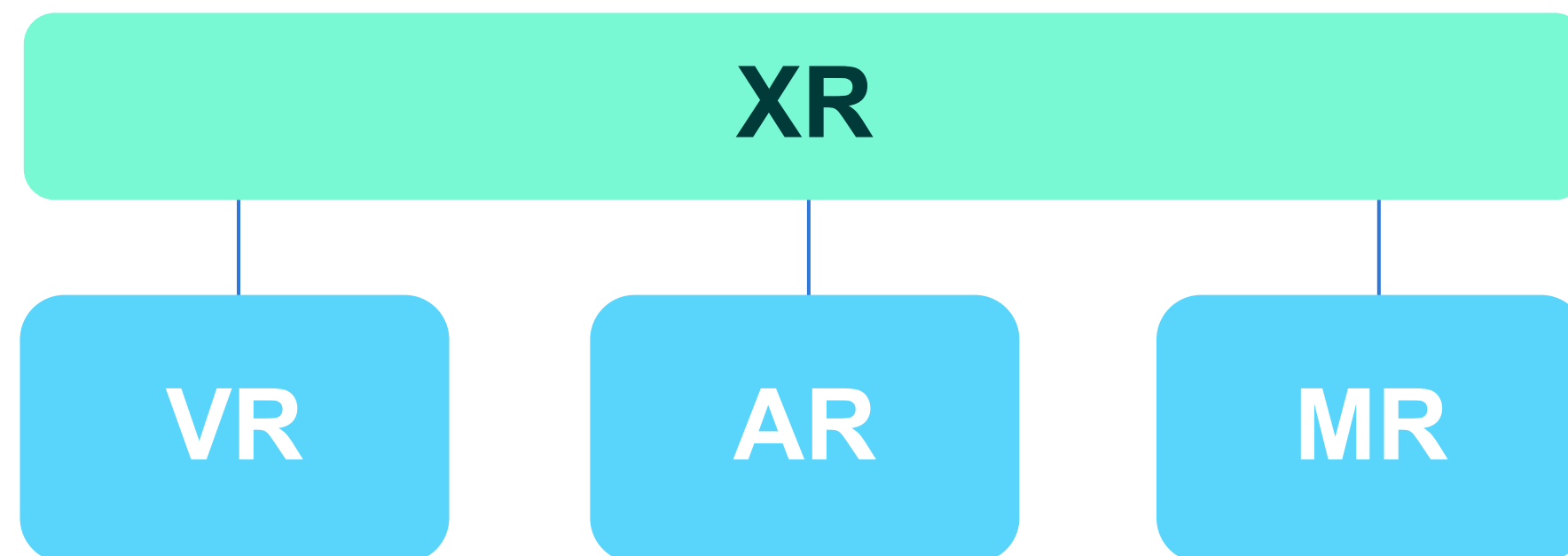
Lietuvos išplėstinės realybės ekosistemos potencialo vertinimas

Projekto vadovas: Gustas Navickas
Projekto savininkas: Vilius Šlapelis



Išplėstinė realybė (XR)

Tai bendras terminas, apimantis įtraukiasias technologijas, tokias kaip virtuali realybė (VR), papildyta realybė (AR) ir mišri realybė (MR).



Problematika

Prognozuojama, kad:

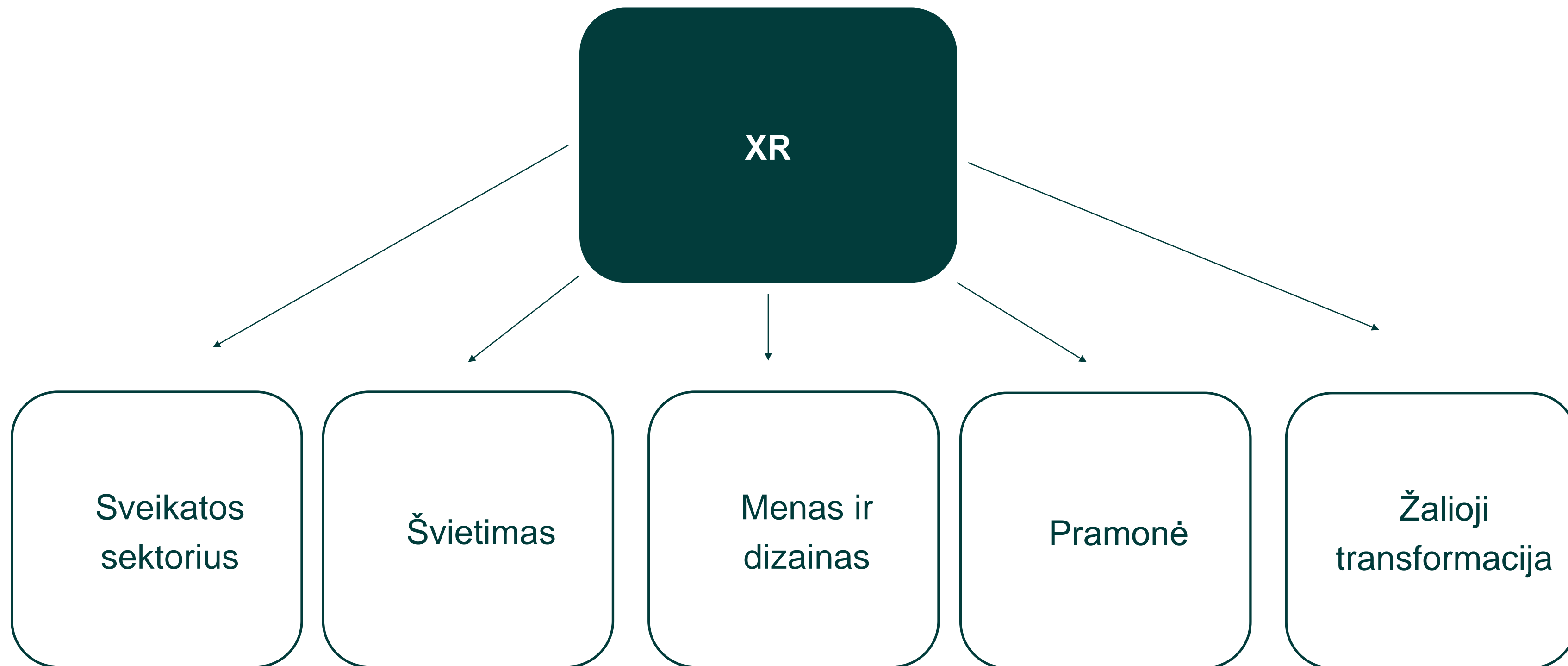
- 2030 m. pasaulinė virtualių pasaulių rinka išsiplės iki **800 mlrd. Eur**;
- Iki 2025 m. pabaigos XR rinkoje bus sukurta apie **860 000 naujų darbo vietų**;
- Europos XR rinka išsiplės **nuo 7,95 milijardo EUR 2021 m. iki 88,87 milijardo EUR 2030 m.**

Tačiau dabar:

- Trūksta duomenų apie Lietuvos XR ekosistemą ir jos potencialą.



XR galimybės





Lietuvos išplėstinės realybės ekosistema





STIPRYBĖS



- Turinio kūrimas
- Ekspertinės žinios
- Technologinis imlumas
- DI pasitelkimas
- Ekosistemos pažinimas

SILPNYBĖS



- Tarptautinė rinka ir eksportas
- MTEPI
- Bendradarbiavimas su mokslu
- Patirtis „Europos horizonte“
- Tarptautiniai partnerystės tinklai
- Europiniai projektai
- Tarptautiniai projektai
- Technologijų infrastruktūra
- Reguliacija

GALIMYBĖS



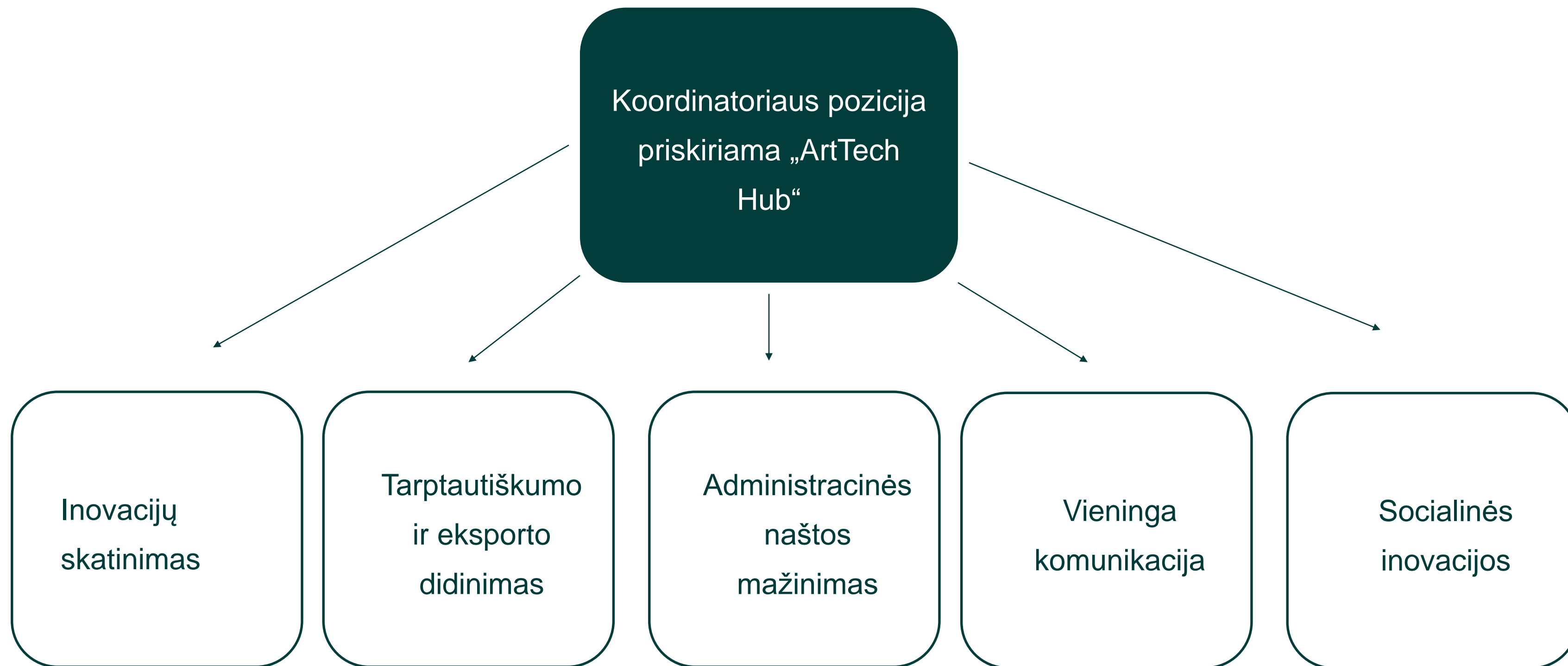
- XR niša
- Nedidelė rinka
- Bendri MTEPI projektai
- Užsienio partnerystės
- Veiklos sričių plėtra

GRĖSMĖS



- Paslaugų kūrimas
- Technologijų vystymasis
- Finansinis nestabilumas
- XR technologijų (ne)priėmimas visuomenėje
- Technologijų kaina
- Konkurencija dėl ekspertų

Rekomendacijos



Rekomendacijos

| MTEPI stiprinimas

| Bendradarbiavimo su mokslu skatinimas

| Sektoriaus diversifikacija



Ačiū už dėmesį!



Gustas Navickas

gustas.navickas@kurklit.lt